



Aktuelle Version	3.3
Systemanforderungen	<p>Elvis 3 Server:</p> <ul style="list-style-type: none">• Windows Server 2016, Windows Server 2019, Windows 10 - alle 32- oder 64-bit, Windows Server 2022 und Windows 11• Bei Ankopplung von OPC-Servern: Beim Hersteller des OPC-Servers nachfragen! Oft kommt hier nur ein 32-Bit-System in Frage.• eher geringe Hardware-Anforderungen (zeitgemäße CPU und RAM-Ausstattung sollten reichen)• .NET Framework 4.6.1• für virtuelle Maschine empfohlen: >= 4 GB (32 Bit) / 8 GB (64 Bit) <p>Elvis 3 Terminal:</p> <ul style="list-style-type: none">• Betriebssystem wie für den Server• gute Grafik-Hardware sinnvoll, bei 3D sogar Pflicht! DirectX >= 9.0, Video RAM >= 120 MB, PixelShader >= 2.0, VertexShader >= 2.0, >= 4 Multitexture Units <p>Elvis 3 Designer:</p> <ul style="list-style-type: none">• mindestens Windows 8.1 oder Windows 10 (32- oder 64-bit)• Hardware-Anforderungen: Prozessor mind. 1,66 GHz, empfohlen: >= 2 GHz; RAM mind. 2 GB (32 Bit) oder 4 GB (64 Bit) + 512 MB beim Lauf in einer virtuellen Maschine, empfohlen: >= 4 GB (32 Bit) / 8 GB (64 Bit)• gute Grafik-Hardware sinnvoll, bei 3D sogar Pflicht! DirectX >= 9.0, Video RAM >= 120 MB, PixelShader >= 2.0, VertexShader >= 2.0, >= 4 Multitexture Units• .NET Framework 4.6.1
Sprache	Deutsch, Englisch Elvis-Laufzeit enthält zusätzlich die spanische, französische und chinesische Übersetzung
Kommunikation	KNX, Modbus, MBus, OPC (OPC/DA; Version 1.0 und 2.0), Barix, IRTrans, DMX512, EFIS, Multimedia, BACnet, DLNA, 1-Wire, OpenHAB, Fidelio, MQTT
Übernahme von Anlagedaten	ETS3/4/5: Importfunktion OPC: Auslesen aus OPC-Server M-Bus: Scan beliebige andere Projektierungswerkzeuge: komfortabel über CSV-Dateien
Preise	Preise und Bestellungen
Hersteller/Vertrieb	IT Gesellschaft für Informationstechnik mbH, An der Kaufleite 12, D-90562 Kalchreuth, Tel: +49 911 518349-0, E-Mail: vertrieb@it-gmbh.de