



---

## Elvis 3 Projektiererlizenz (verbleibt in der Regel beim Projektierer)

---

Mit einer Elvis 3 Projektiererlizenz sind Sie berechtigt

- zum Kauf von Elvis 3 Serverlizenzen
- zur Inanspruchnahme von Support zu diesen Elvis 3 Serverlizenzen (zum Teil kostenpflichtig)

Die Elvis 3 Projektiererlizenz bieten wir in zwei Varianten an:

- Elvis 3 Projektiererlizenz multiple (für eine unbegrenzte Anzahl von Elvis 3 Serverlizenzen).
- Elvis 3 Projektiererlizenz single (für genau eine Elvis 3 Serverlizenz).

Sie können jederzeit auf eine Elvis 3 Projektiererlizenz multiple upgraden. Sie zahlen nur die Differenz der Lizenzgebühr.

---

## Elvis 3 Serverlizenz

---

Eine Serverlizenz enthält keinen Client, aber alle Schnittstellen (1-wire, BACnet, Barix, DMX512, EFIS, Hue, IRTrans, KNX, Mbus, Modbus, OPC...). Einzige Ausnahme ist Multimedia.

Die Server für Web, ElvisMobile und OPC sind enthalten.

Apps für ElvisMobile sind kostenfrei.

Sie kaufen Serverlizenzen passend zu Ihrem Projekt und den dort benötigten Datenpunkten (mögliche Datenpunktstufen: 100, 500, 1000, 5000, unbegrenzte Datenpunkte).

Sie können jederzeit auf eine höhere Datenpunktstufe upgraden. Es fällt lediglich der Differenzbetrag und eine kleine Upgradegebühr an.



---

## Elvis 3 Clients

---

Clients können in der benötigten Anzahl bestellt werden. Alle Clienttypen kosten gleich viel und sind lizenzrechtlich gleichgestellt, d.h. austauschbar.

Dadurch:

- vereinfachte Handhabung beim Endkunden durch Austauschbarkeit von Terminaltypen, ohne die Notwendigkeit, die Lizenzierung zu ändern (z. B. bei zusätzlich erforderlichen Schnittstellen)
- (Kosten-)Sicherheit bei der Bestellung

Sie können Clients auch zum Paketpreis erhalten (5 Clients, 50 Clients).

Bei der Nachbestellung von Clients fällt eine kleine Upgradegebühr an.

---

## Beispielbestellung bei bestehender Projektiererlizenz

---

Eine Bestellung kann beispielsweise folgendermaßen lauten:

Serverlizenz mit 500 Datenpunkten

x Bedienstationen (Clients)

Mit der so bestellten Serverlizenz können gleichzeitig x Clients beliebigen Typs – eine Mischung unterschiedlicher Typen ist ebenfalls möglich – betrieben werden. Der Server kann die vorgenannten Ports gleichzeitig nutzen und mit bis zu 500 „echten“ Datenpunkten verschiedener Anlagen kommunizieren.